



REGLEMENT CHAMPIONNAT 4*4 « Jeunes »

D'INDRE ET LOIRE 2017-2018

M13 mixte – M15 Filles et Garçons

Les règles du jeu en 6x6 s'appliquent au jeu 4x4, sauf pour les points suivants :

Le terrain aura une dimension de **7m x 14 m** avec une ligne arrière à 3m à partir du centre du terrain pour les M13 mixte, et **de 8m x 16m** avec une ligne arrière à 3m pour la catégorie M15G et M15F.

Filet : le filet aura une hauteur de **2m10** pour les M13 et les M15 Filles, et **2m24** pour les M15 Garçons

Ballons : Les ballons utilisés lors des rencontres seront des ballons :

Poids : 230 - 250 grammes ; circonférence : 66 - 68 centimètres pour les M13, ballons seniors pour les M15F et M15G

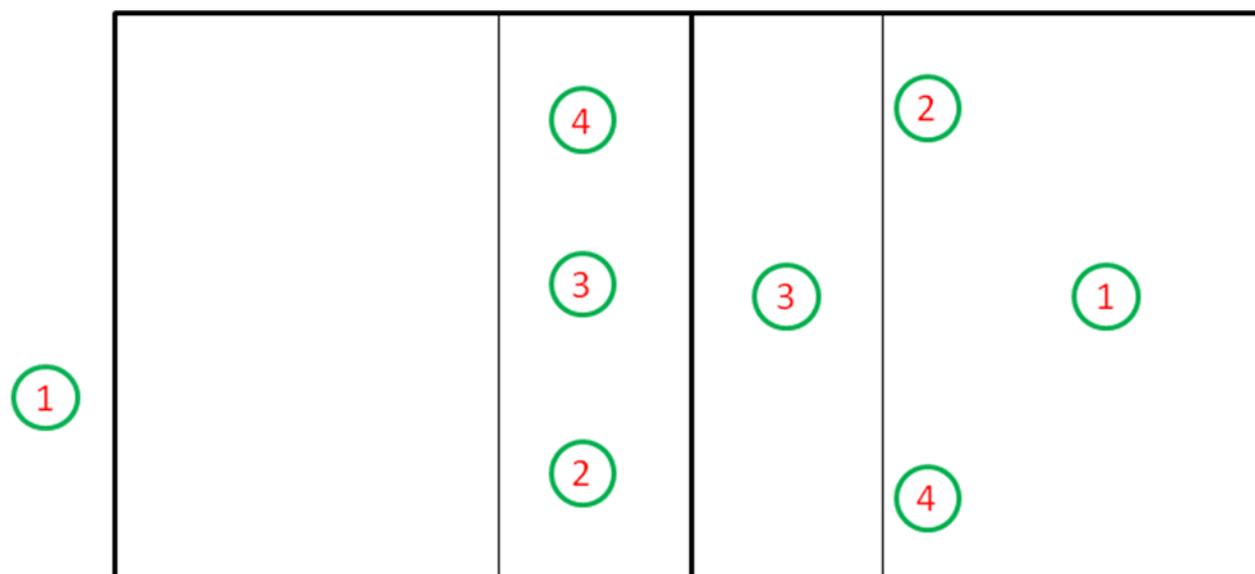
Partenaires FFVB : MIKASA : MG V-230, MOLTEN SSVP 4

Arbitrage : l'équipe qui ne joue pas arbitre.

Gain du match : Tous les matchs se joueront en **2 sets gagnants de 25 points** avec au moins 2 points d'écart et **le set décisif en 15 points** avec au moins 2 points d'écart.

Position des joueurs (ses) et numérotation :

- La position 1 sera celle du (de la) joueur (se) arrière.
- La position 2 sera celle du (de la) joueur (se) avant droit.
- La position 3 sera celle du (de la) joueur (se) avant centre.
- La position 4 sera celle du (de la) joueur (se) avant gauche.





Position relatives des joueurs (ses) entre eux (au moment de la frappe du ballon au service) :

- Les joueur (ses) avants, de chaque équipe, doivent se positionner dans l'ordre 2, 3, 4 de droite à gauche du terrain (en regard du filet).
- Le (la) joueur (se) arrière de l'équipe en réception doit se positionner en arrière des 3 joueurs (ses) avant.

Service :

- le service est assuré par l'équipe qui a gagné l'échange précédent, par un(e) joueur (se) qui deviendra arrière (position 1) et qui le restera tant qu'il n'est pas remplacé par un autre serveur de son équipe.
- **ROTATION** au service, la rotation se fera dans l'ordre normal de la position des joueurs (ses) sur le terrain (1 puis 2, 3 puis 4, puis de nouveau 1,..).

Remplacement des joueurs (ses) :

Le nombre de remplacements est de 4, ces remplacements sont libres sauf pour :

- Le (la) joueur (se) de la position 1 qui ne pourra remplacer le (la) joueur (se) de la position 2.
- - Un(e) joueur (se) remplacé(e) et sorti(e) de l'aire de jeu qui ne pourra rentrer à nouveau sur le terrain qu'après au moins un échange de jeu.

Jeux des joueurs (ses) :

- **Des avants** : le jeu des avants est traditionnel et pas limitatif.
- **De l'arrière** : le jeu de l'arrière est traditionnel (pénétration, attaque aux 3m) et il ne peut pas contrer ou attaquer au-dessus du filet dans la zone avant.

Temps morts :

- **Par équipe** : 2 temps morts de 30 secondes dans tous les sets sont accordés à chaque équipe.

Les forfaits :

1. Une équipe composée seulement de 3 joueurs pourra disputer les rencontres. Toutefois, les matchs joués seront comptabilisés comme perdu et l'équipe sera classé dernière de sa poule. L'équipe sera donc reléguée dans la poule inférieure pour la journée suivante, mais marquera les points attribués au dernier de la poule. L'équipe, n'est donc pas considérée comme forfait.
2. Une équipe absente sera considérée comme forfait. Elle sera donc classé dernière de sa poule, et ne marquera pas les points attribués au dernier de la poule. L'équipe sera reléguée dans la poule inférieure pour la journée suivante. Une indemnité forfaitaire lui sera appliquée pour chaque forfait.